



20 июля 2016 г. сотрудник межпоселенческой центральной библиотеки для детей, посещающих летнюю площадку в СОШ №13, провел видеовикторину «Узнай литературного героя».

Компьютерные технологии стали в последнее время настоящими помощниками библиотекарей при подготовке массовых мероприятий для детей. Проще визуализировать образы литературных героев, зашифрованные в вопросах викторины. Глядя на экран, ребята угадывали персонажей художественной литературы, которым поставлены памятники. И, конечно же, вспоминали авторов и содержание сказки или повести, главными героями которых являлись загаданные персонажи.



